



MX818ST/MX819ST/MW820ST

Digital projektor

Användarhandbok

Innehåll

Viktiga säkerhetsanvisningar ... 3

Inledning 7

Projektorns funktioner 7

Förpackningens innehåll..... 8

Projektorns utsida..... 9

Kontroller och funktioner 10

Installera projektorn.. 14

Välja placering..... 14

Ställa in önskad storlek på den
projicerade bilden 15

Anslutning..... 17

Ansluta videoenheter 18

Användning..... 19

Starta projektorn 19

Justera den projicerade bilden 20

Använda menyerna 22

Säkra projektorn 23

Byta ingångssignal 25

Förstora och söka efter information.. 26

Välja bildförhållande..... 26

Optimera bilden 28

Ställa in presentationstimern 31

Använda fjärrstyrd sidvändning..... 32

Frysa bilden..... 33

Dölja bilden 33

Låsa kontrolltangenter 33

Användning vid hög höjd 33

Justera ljudet 34

Använder testmönstret 34

Använder inlärningsmallarna..... 35

Stänga av projektorn 36

Direkt stänga av 36

Använda menyerna..... 37

Underhåll 46

Skötsel..... 46

Information om lampan..... 47

Felsökning..... 53

Specifikationer 54

Projektorsspecifikationer 54

Mått..... 55

Takmontering 55

Väggmonterad installation 56

Frekvenstabell..... 59

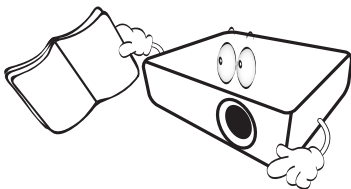
Information om garanti och copyright..... 62

Viktiga säkerhetsanvisningar

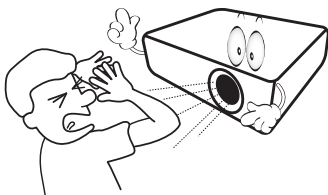
Projektorn är utformad och testad att uppfylla de senaste normerna för säkerhet för informationstekniska enheter. För att försäkra säkert bruk av denna produkt är det dock viktigt att följa de instruktioner som nämns i denna manual och som är märkta på produkten.

Säkerhetsinstruktioner

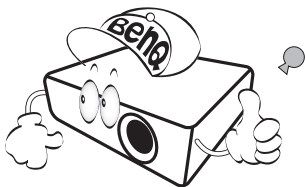
1. **Läs den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.



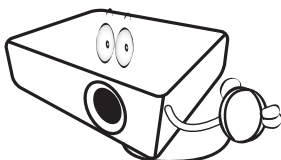
2. **Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används.** Det intensiva ljuset kan skada ögonen.



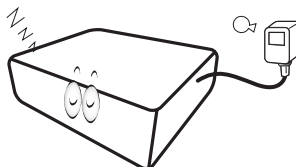
3. **Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.**



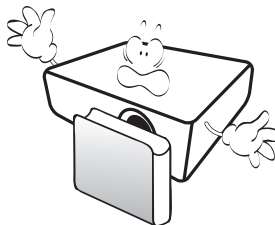
4. **Glöm inte bort att alltid öppna linsslutaren (om tillämpl.) eller ta bort linsskyddet (om tillämpl.) när projektorlampan lyser.**



5. I vissa länder är inte nätspänningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ± 10 volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).**

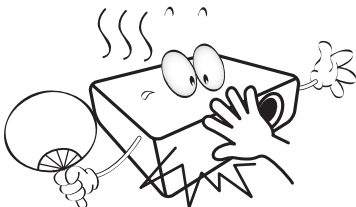


6. Blockera inte projektorlinsen med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsakar eldsvåda. Om du tillfälligt vill stänga av lampan trycker du på **ECO BLANK**.

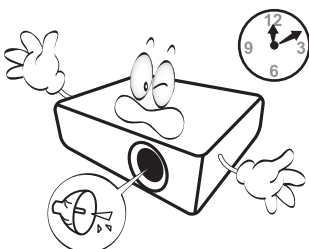


Säkerhetsinstruktioner (forts.)

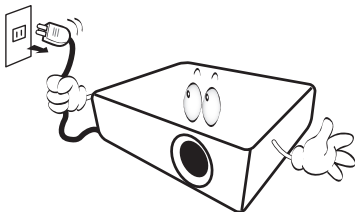
7. Lampan blir mycket varm när projektorn används. Låt projektorn kylas av under cirka 45 minuter innan du tar bort lampmonteringen för att byta lampa.



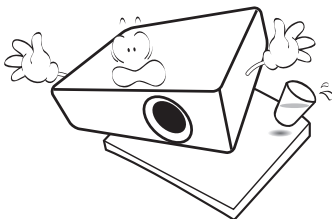
8. Du bör inte använda lampan längre än angiven livslängd. Om du använder lampan längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den exploderar.



9. Byt aldrig ut lampmonteringen eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.

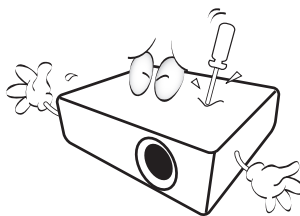


10. Placera inte produkten på ostadigt underlag. Då kan den falla i golvet och gå sönder.



11. Försök inte plocka isär projektorn. På insidan finns högspänning som är livsfarlig om du råkar beröra ledande delar. Den enda del som användaren får byta ut är lampan som har ett eget avtagbart hölje.

Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Servicearbete får endast utföras av därtill kvalificerad servicepersonal.

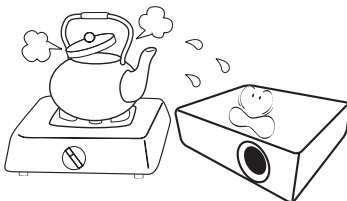


12. När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.

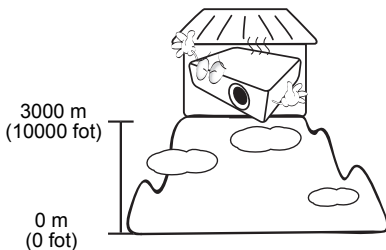
Säkerhetsinstruktioner (forts.)

13. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.

- I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
- På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
- Platser med mycket hög luftfuktighet, damm eller cigarettrök som kan förorena de optiska komponenterna och förkorta projektorns livslängd och göra visningen mörkare.

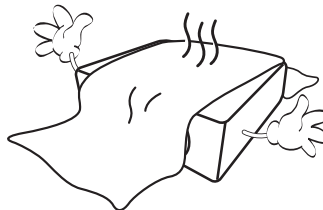


- Nära ett brandlarm
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C / 104°F
- På högre höjd än 3000 m.



14. Blockera inte ventilationshålen.

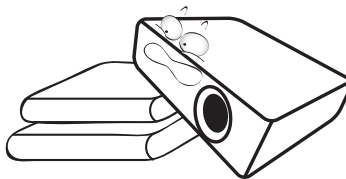
- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.
- Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
- Placera ingenting lättantändligt i närheten av projektorn.



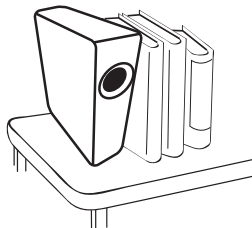
Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.

15. Placera alltid projektorn på en plan, horisontal yta vid användning.

- Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant när du använder den kan det hända att lampan inte fungerar som den ska eller skadas.

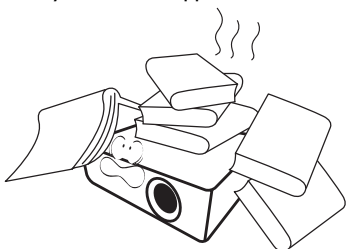


16. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.

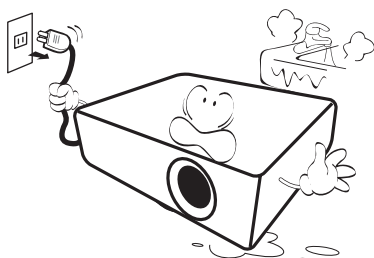


Säkerhetsinstruktioner (forts.)

17. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskada.

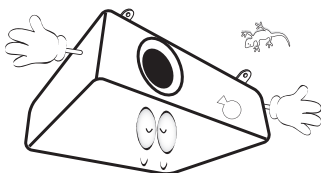


18. Placera inte vätska i närheten av projektorn. Om du spillar vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur nätuttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



19. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för takmontering.

⚠ Använd endast en takmonteringssats från BenQ för att montera projektorn och se till att den är säkert installerad.



20. Den här apparaten måste jordas.



Montera projektorn i taket

Eftersom vi vill att du ska ha mycket nöje av din BenQ-projektor vill vi ta upp följande säkerhetsfråga för att undvika eventuell skada på personer och egendom.

Om du tänker montera projektorn i taket rekommenderar vi starkt att du använder en takmonteringssats från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

Om du använder en takmonteringssats av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn kan ramla ned från taket pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Du kan köpa en takmonteringssats av märket BenQ från samma handlare som sålde dig din BenQ-projektor. BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till takmonteringsfästets bottenplatta. Detta fungerar då även som en hållare för projektorn om den skulle lossna från takfästet.



Hg - Lampan innehåller kvicksilver. Hantera i enlighet med lokala avfallslagar. Se www.lamprecycle.org.

Inledning

Projektorns funktioner

Projektorn har följande funktioner

- **Drar mindre än 0,5 W i standby**
Förbrukar under 0,5 W i standbyläge.
- **Filterfri**
Filterfri design för lägre underhålls- och driftskostnader.
- **Styrning över nätverk**
Inbyggd RJ45-anslutning för styrning via trådbundet nätverk, så att du kan hantera projektorn från webbläsaren i en dator.
- **Crestron RoomView®, PJ Link och AMX stöds**
Projektorn stöder Crestron eControl och RoomView, PJ Link och AMX så att du kan styra och hantera utrustning från en fjärrdator via LAN-anslutningen.
- **Automatisk justering med en knapp**
Tryck på **AUTO** på knappsatsen eller fjärrkontrollen för att direkt visa bästa bildkvalitet.
- **Blank färg/VIDI**
Visar mer verklighetstrogna och livfulla färger i bilden.
- **Inbyggd(a) 10 W-högtalare**
Inbyggd(a) 10 W-högtalare som ger blandat monoljud när en ljudingång är inkopplad.
- **Snabbkylning, Auto. avstängning, Signalström på, Direct Power på**
Snabbkylning-funktionen snabbar upp avsnalningsprocessen när du stänger av projektorn. **Auto. avstängning**-funktionen tillåter projektorn att stängas av automatiskt om ingen ingångssignal upptäcks efter en viss tidsperiod. **Signalström på**-funktionen sätter på projektorn automatiskt vid upptäckt av ingående signal och **Direct Power på** sätter automatiskt på projektorn när den strömsätts.
- **Direkt omstart**
Om du väljer **Direkt omstart**-funktionen kan du starta om projektorn omedelbart inom 90 sekunder efter att du stängt av den.
- **Stöd för 3D-funktion**
Olika 3D-format gör 3D-funktionen flexibla. Ta på dig BenQ 3D-glasögon för att titta på filmer, video och sportevenemang i 3D som ger intryck av bilddjup och ökad realism.
- ☞ • Den synbara ljusstyrkan i den projicerade bilden varierar beroende på ljusförhållandena och inställningarna för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.
- Lampans ljusstyrka minskar med tiden och kan variera inom lampstillverkarens specifikation. Detta är normalt och förväntat.

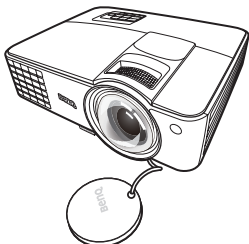
Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp innehållet och kontrollera att du har allt som visas nedan. Om något saknas kontaktar du återförsäljaren.

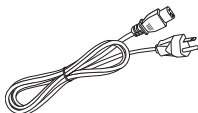
Standardtillbehör

 De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.

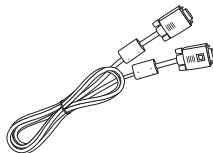
*Garantikortet medföljer endast i vissa områden. Du kan få mer information av din återförsäljare.



Projektor



Nätsladd



VGA-kabel



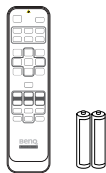
Snabbstartsguide



Cd-skiva med
användarhandbok



Garantikort*



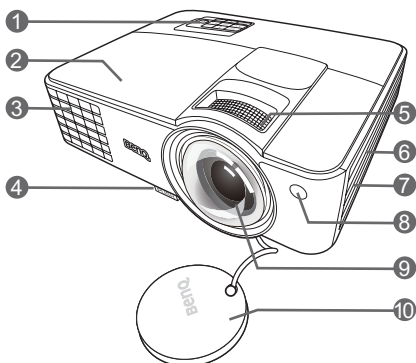
Fjärrkontroll med batterier

Valfria tillbehör

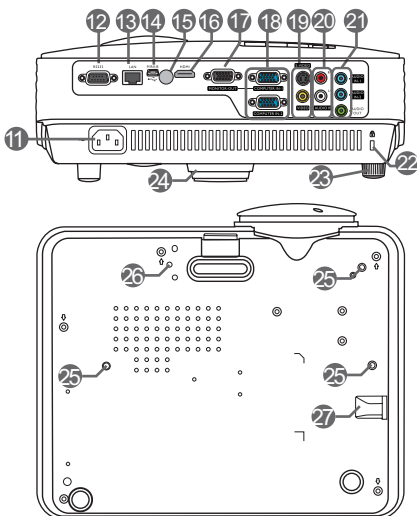
- | | |
|--------------------------|----------------|
| 1. Paket med reservlampa | 4. RS232-kabel |
| 2. Takmonteringssats | 5. Bärväska |
| 3. 3D-glasögon | |

Projektorns utsida

Framsida/ovansida



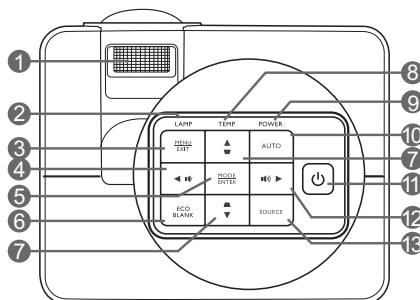
Baksida/undersida



1. Utvändig kontrollpanel
(Se "[Kontroller och funktioner](#)" på [sida 10](#) för mer information.)
2. Lamphölje
3. Ventilation (varmluftsutblås)
4. Justeringsknapp
5. Fokusering
6. Ventilation (kallluftsintag)
7. Högtalargaller
8. IR-sensor för fjärrkontroll (framsida)
9. Projektorlins
10. Linsskydd
11. Nätuttag
12. RS232-kontrollport
13. RJ45 LAN-ingångsuttag
14. USB-port av typen mini-B
15. IR-sensor för fjärrkontroll (baksida)
16. HDMI-ingångsport
17. Utsignalsuttag för RGB
18. Insignalsuttag för RGB (dator)/komponentvideo (YPbPr/YCbCr)
19. S-videoingångsuttag
20. Videoingångsuttag
21. Ljud- (L/R) ingångsuttag
21. Ljud- (I/2) ingångsuttag
21. Ljudutgångsuttag
22. Fäste för kensingtonlås
23. Fot för justering bak
24. Fot för justering fram
25. Takmonteringshåll
26. Monteringshåll för PointWrite-modul
27. Säkerhetsskydd

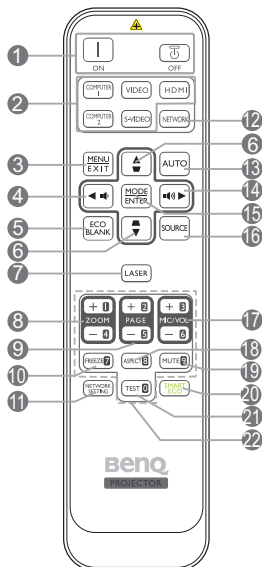
Kontroller och funktioner

Projektor



1. **Fokusring**
Justerar den projicerade bildens skärpa.
2. **LAMP (Luz indicadora LAMP)**
Anger lampans status. Tänds eller blinkar när det är problem med lampan.
3. **MENU/EXIT**
Aktiverar skärmmenyn.
Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen.
4. **◀ Vänster/ **
Sänker projektorns ljudvolym.
5. **MODE/ENTER**
Väljer ett tillgängligt bildinställningsalternativ.
Aktiverar det valda menyalternativet på skärmvisningsmenyn.
6. **ECO BLANK**
Används för att dölja skärmbilden.
7. **Knapparna Keystone/pil**
(◻/▲ upp, ◻/▼ ned)
Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.
8. **TEMPeraturvarningslampa**
Lyser rött eller blinkar om projektorn blir för varm.
9. **POWER (Luz indicadora POWER)**
Tänds eller blinkar när projektorn är i gång.
10. **AUTO**
Använder automatiskt bästa uppdateringsfrekvens för den bild som visas.
11. ** STRÖM**
Slår av och på vänteläget på projektorn.
12. **▶ Höger/ **
Höjer projektorns ljudvolym.
När skärmmenyn är aktiverad kan du använda knapparna #4, #7 och #12 som riktningsknappar för att välja menyalternativ och göra justeringar.
13. **SOURCE**
Fältet för val av källa visas.

Fjärrkontroll



1. ON / OFF

Slår av och på standbyläget på projektorn.

2. **Knappar för källval (COMPUTER 1, COMPUTER 2, VIDEO, S-VIDEO, HDMI)**

Väljer en ingångskälla som ska visas.

3. **MENU/EXIT**

Aktiverar skärmvisningsmenyn. Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen.

4. Vänster/

Sänker projektorns ljudvolym.

5. **ECO BLANK**

Används för att dölja skärmbilden.

6. **Knapparna Keystone/pil** (/ upp, / ned)

Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.

7. **LASER**

Skickar ut en synlig laserpekarsstråle för till exempel presentationer.

8. **ZOOM+/ZOOM-**

Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

9. **PAGE +/PAGE -**

Använd ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar på kommandon för sida upp/ned (som Microsoft PowerPoint).

10. **FREEZE**

Fryser den projicerade bilden.

11. **NETWORK SETTING**

Visar OSD-menyn
Nätverksinställningar.

12. **NETWORK**

(Ingen funktion.)

13. **AUTO**

Använd automatiskt bästa uppdateringsfrekvens för den bild som visas.

14. ► Höger/

Höjer projektorns ljudvolym.

När skärmmenyn är aktiverad kan du använda knapparna #4, #6 och #14 som rikttningsknappar för att välja menyalternativ och göra justeringar.

15. MODE/ENTER

Väljer ett tillgängligt bildinställningsalternativ.

Aktiverar det valda menyalternativet på skärmsvisningsmenyn.

16. SOURCE

Fältet för val av källa visas.

17. MIC/VOL +/MIC/VOL -

(Ingen funktion.)

18. ASPECT

Väljer bildförhållande på displayen.

19. MUTE

Slår av och på projektorns ljud.

20. SMART ECO

Visar menyn **Lampläge** för val av ett lämpligt lampdriftsläge.

21. TEST

Visar testmönstret.

22. Numeriska knappar

Anger siffror i nätverksinställningar.



Numeriska knapparna 1, 2, 3, 4 kan inte tryckas in när du uppmanas att ange ett lösenord.

Använda LASER-pekaren

Laserpekaren är ett presentationshjälpmedel för professionella användare. Den skickar ut en röd ljusstråle när du trycker på den.

Laserstrålen är synlig. Du måste hålla **LASER** nedtryckt för att laserljusstrålen ska sändas ut.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



Titta inte in i laserljusfönstret och rikt inte laserstrålen mot dig själv eller andra. Läs varningsmeddelandena på baksidan av fjärrkontrollen innan du använder den.

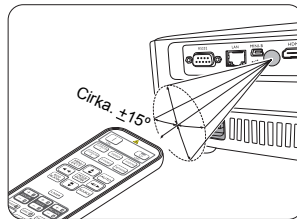
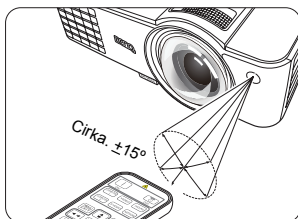
Laserpekaren är ingen leksak. Om du är förälder bör du tänka på de faror som laserenergi medför och förvara fjärrkontrollen utom räckhåll för barn.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

Du måste hålla fjärrkontrollen i en vinkel inom 30 grader vinkelrätt mot projektorns IR-sensorer för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorerna bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

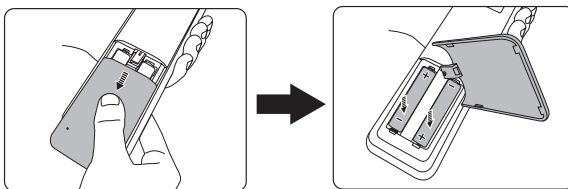
Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorerna på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

- Kontrollera projektorn från framsidan
- Kontrollera projektorn från baksidan



Byta batterier i fjärrkontrollen

1. Öppna batteriluckan genom att vända fjärrkontrollen upp och ned, trycka ned luckan vid fingerförsänkningen och skjuta upp i pilens riktning som bilden visar. Luckan skjuts av.
2. Ta bort de gamla batterierna (om det satt några i) och sätt in två nya AAA-batterier. Lägg märke till batteripolerna, som det finns instruktioner för i botten av batterifacket. Positiv pol (+) ska kopplas till positiv och negativ pol (-) till negativ.
3. Sätt tillbaka luckan genom att rikta in den mot facket och skjuta tillbaka den i läge. När du hör ett klickljud sitter den på plats.



- Låt aldrig fjärrkontrollen och batterierna ligga i varma eller fuktiga miljöer, som kök, badrum, bastu, solarium eller i stängda bilar.
- Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.
- Släng de använda batterierna i enlighet med batteritillverkarens instruktioner och med lokala miljö- och återvinningsföreskrifter.
- Kasta aldrig batterierna i öppen eld. Det finns risk att det kan explodera.
- Om batterierna är slut eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen på länge tar du ut batterierna för att förhindra batteriläckage som kan skada fjärrkontrollen.

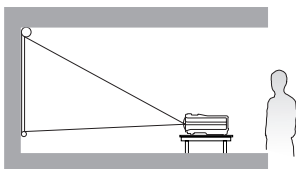
Installera projektorn

Välja placering

Projektorn är utformad för att installeras på något av följande fyra sätt:

1. Bordspl. fram.

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet framför skärmen. Detta är den vanligaste placeringen av projektorn för snabb installation och bärbarhet.

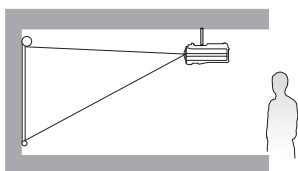


2. Takmont. fram.

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, framför skärmen.

Om du vill fästa projektorn i taket köp takmonteringssatsen från BenQ hos din återförsäljare.

Ställ in **Takmont. fram.** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorinstallation** menyn efter att du har satt på projektorn.

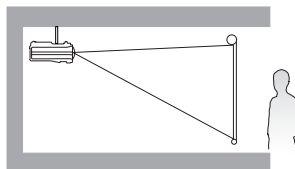


3. Takmont. bakom

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, bakom skärmen.

Notera att för den här installationsplatsen behöver du en särskild skärm för bakprojicering och en takmonteringssats från BenQ.

Ställ in **Takmont. bakom** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorinstallation** menyn efter att du har satt på projektorn.

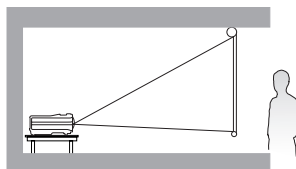


4. Bordspl. bakom

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet bakom skärmen.

Då behöver du en särskild skärm för bakprojicering.

Ställ in **Bordspl. bakom** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorinstallation** menyn efter att du har satt på projektorn.



Det är du själv eller storleken och formen på rummet som avgör vilken installation du väljer. Tänk på skärmens storlek och placering, var det finns ett lämpligt eluttag samt avståndet mellan projektorn och övrig utrustning.

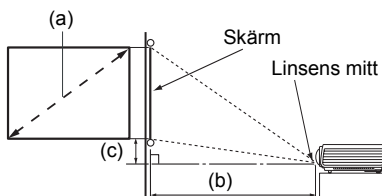
Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

Storleken på den projicerade bilden påverkas av avståndet mellan projektorlinsen och skärmen, zoominställningen och videoformatet.

Projiceringsmått

Se "Mått" på sidan 55 för mitten av linsmåttan på denna projektor innan du beräknar rätt läge.

MX818ST/MX819ST



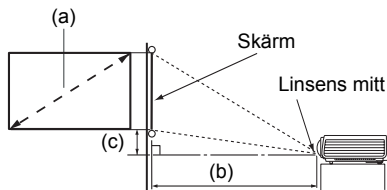
Skärmbildsförhållandet är 4:3 och den projicerade bilden är i 4:3-format

(a) Skärmstorlek				(b) Avstånd från skärmen (mm)	(c) Vertikal förskjutning (mm)
Diagonalt		Höjd (mm)	Bredd (mm)		
Tum	mm				
80	2032	1219	1626	988	183
100	2540	1524	2032	1235	229
120	3048	1829	2438	1481	274
150	3810	2286	3048	1852	343
180	4572	2743	3658	2222	411
200	5080	3048	4064	2469	457
220	5588	3353	4470	2716	503
240	6096	3658	4877	2963	549
270	6858	4115	5486	3333	617
300	7620	4572	6096	3704	686

Om du till exempel använder en skärm på 120 tum är det rekommenderade projiceringsavståndet 1481 mm och du får en vertikal förskjutning på 274 mm.

Om det uppmätta projiceringsavståndet är 2,5 m (2500 mm) är det närmaste värdet i kolumnen "(b) Avstånd från skärmen" 2469 mm. Om du läser vidare på raden finns en uppgift om att en skärm på 200 tum (cirka 5,1 m) krävs.

MW820ST



Skärmbildsförhållandet är 16:10 och den projicerade bilden är i 16:10-format

(a) Skärmstorlek				(b) Avstånd från skärmen (mm)	(c) Vertikal förskjutning (mm)
Diagonalt		Höjd (mm)	Bredd (mm)		
Tum	mm				
80	2032	1077	1723	842	54
100	2540	1346	2154	1053	67
120	3048	1615	2585	1263	81
150	3810	2019	3231	1579	101
180	4572	2423	3877	1895	121
200	5080	2692	4308	2105	135
220	5588	2962	4739	2316	148
240	6096	3231	5169	2526	162
270	6858	3635	5816	2842	182
300	7620	4039	6462	3158	202

Om du till exempel använder en skärm på 120 tum är det rekommenderade projiceringsavståndet 1263 mm och du får en vertikal förskjutning på 81 mm.

Om det uppmätta projiceringsavståndet är 2,5 m (2500 mm) är det närmaste värdet i kolumnen "(b) Avstånd från skärmen" 2526 mm. Om du läser vidare på raden finns en uppgift om att en skärm på 240 tum (cirka 6,1 m) krävs.



Alla mätvärden är ungefärliga och kan skilja sig från de faktiska måtten.

BenQ rekommenderar att om du tänker installera projektorn permanent bör du fysiskt testa projiceringsstorleken och -avståndet för projektorn på plats innan du installerar den permanent, så att du kan göra anpassningar enligt projektorns optiska egenskaper. På så sätt kan du välja det bästa monteringsläget i relation till installationsplatsen.

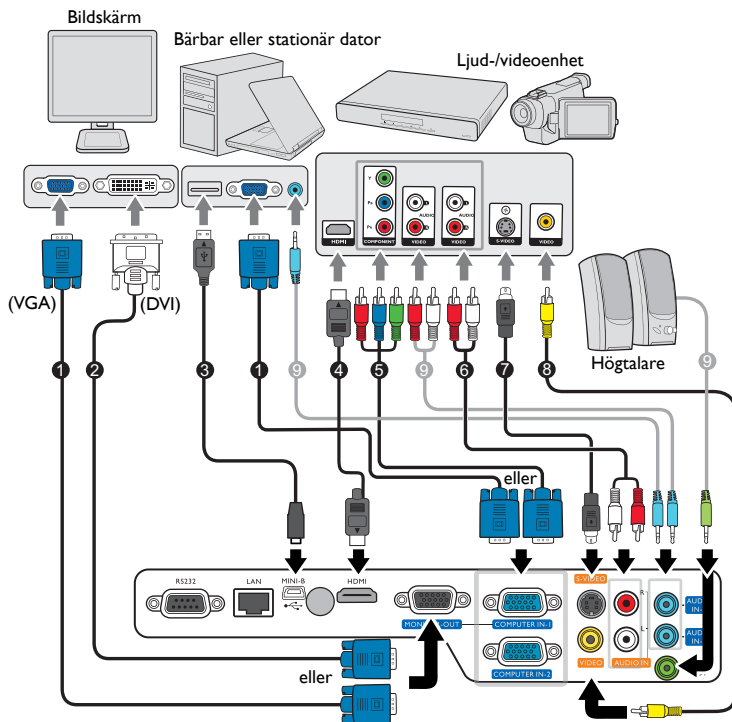
Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

1. Stänga av all utrustning innan du gör några anslutningar.
2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
3. Se till att alla sladdar sitter i ordentligt.



- För anslutningarna nedan är det vissa kablar som inte levereras med projektorn (läs "[Förpackningens innehåll](#)" på sidan 8). De finns att köpa i butiker som säljer elektronikutrustning.
- Anslutningsinställningarna nedan är endast avsedda som referens. Anslutningsuttagen baktill på projektorn ser olika ut beroende på projektormodell.



- | | |
|---|------------------|
| 1. VGA-kabel | 6. L/R-ljudkabel |
| 2. VGA-till-DVI-A-kabel | 7. S-videokabel |
| 3. USB-kabel | 8. Videokabel |
| 4. HDMI-sladd | 9. Ljudkablar |
| 5. Adapterkabel för komponentvideo till VGA (D-Sub) | |



- En del bärbara datorer aktiverar inte sina externa videoportar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen Fn + F3 eller CRT/LCD för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Leta upp en funktionstangent med texten CRT/LCD eller en funktionstangent med en bildskärmssymbol på den bärbara datorn. Tryck samtidigt på Fn och funktionstangenten. Mer information om den bärbara datorns tangentkombinationer finns i dokumentationen till datorn.
- D-Sub-utgången fungerar endast när en lämplig D-Subingång är gjord till **COMPUTER-I**-uttaget.

- Om du vill använda den här anslutningsmetoden när projektorn är i standbyläge måste funktionen **Bildskärm ut** vara aktiverad i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad**. Se "[Standbyinställningar](#)" på sidan 44 för mer information.

Ansluta videoenheter

Det räcker om du kopplar projektorn till en videoenhet med ett av alternativen, men de olika alternativen har olika bildkvalitet. Den metod du väljer kommer antagligen att bero på möjligheten att matcha terminalerna på projektorn och videoenheten enligt vad som beskrivs nedan:

Terminalnamn	Terminalvisning	Bildkvalitet
HDMI		 Bäst
Komponentvideo		 Bättre
S-Video		 Bra
Video		 Normal

Ansluta ljud

Projektorn har en eller flera inbyggda högtalare som endast är avsedda att ge grundläggande ljudfunktion vid företagspresentationer av datafiler. De är inte utformade eller tänkta som det stereoljud som man skulle förvänta sig i en hemmabiouppsättning.

Ljudet i den inbyggda högtalaren stängs av när **AUDIO-OUT**-uttaget är anslutet.

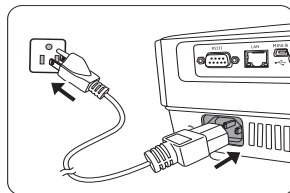
-  • Projektorn kan endast spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång ansluts. Se "[Ansluta ljud](#)" på sidan 18 för mer information.
- Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.

Användning

Starta projektorn

1. Anslut nätsladden till projektorn och till ett nätuttag. Slå på strömbrytaren till nätuttaget (i tillämpliga fall). När du har slagit på strömmen kontrollerar du att projektorns **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser med orangefärgat sken.

⚠ Använd endast originaltillbehör (t.ex. nätsladd) med enheten så undviker du eventuella faror som elstötar och eldsvåda.



2. Tryck på **STRÖM** eller **ON** för att starta projektorn. Så snart som lampan tänds hörs en "Strömbrytarton". **POWER (Luz indicadora POWER)** blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på. Startproceduren tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startproceduren visas en startlogotyp.

Om det behövs kan du vrida på fokusringen och ställa in skärpan i bilden.

Se "[Stänga av Signal för påslagning/avstängning](#)" på sidan 34 för information om hur du stänger av signalen.

☞ Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampan tänds.

3. Om projektorn aktiveras för första gången väljer du OSD-språk genom att följa instruktionerna på skärmen.
4. Om du får en uppmaning att ange ett lösenord använder du piltangenterna för att skriva in ett sexsiffrigt lösenord. Se "[Använda lösenordsfunktionen](#)" på sidan 23 för mer information.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
簡體中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	Հայերեն	
Press Enter to Confirm, Exit to leave			

5. Slå på all ansluten utrustning.
6. Projektorn börjar söka efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas i längst upp till vänster på skärmen. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet "Ingen signal" tills en källsignal hittas.

Du kan också välja önskad ingångssignal genom att trycka på **SOURCE** på projektorn eller fjärrkontrollen. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 25 för mer information.

☞ Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns funktionsvidd visas meddelandet "Utom räckhåll" på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se "[Frekvenstabell](#)" på sidan 59 för mer information.

Justera den projicerade bilden

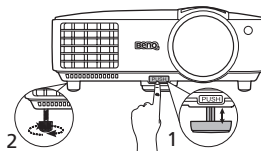
Justera projiceringsvinkeln

Så här justerar du projektorn:

1. Tryck på justeringsknappen och lyft den främre delen av projektorn. När bilden är positionerad där du vill ha den släpper du justeringsknappen så låses foten i det läget.
2. Finjustera den horisontella vinkeln genom att skruva på den bakre justeringsfoten.

Fäll in foten genom att hålla upp projektorn samtidigt som du trycker på justeringsknappen. Sätt sedan sakta ned projektorn. Skruva på den bakre foten i motsatt riktning.

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Information om hur du åtgärdar detta finns i ["Korrigerar keystone" på sidan 21](#).



Titta inte in i linsen när lampan är på. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.

Var försiktig när du trycker på justeringsknappen, eftersom den sitter nära ventilationsutblåset där det kommer ut varm luft.

Automatisk justering av bilden

I vissa fall kan du behöva justera för att få fram en optimal bildkvalitet. Det gör du genom att trycka på **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen. Inom tre sekunder kommer den inbyggda intelligenta autojusteringsfunktionen att ställa om frekvensvärdena och klockan så att du får bästa möjliga bildkvalitet.

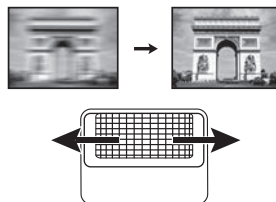
Aktuell information om källan visas i hörnet på skärmen i tre sekunder.



Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignalen (analog RGB) valts.

Finjustera bildskärpan

Ställ in skärpan genom att vrida på fokuseringen.



Korrigerar keystone

Keystone innebär att den projicerade bilden är märkbart bredare längst upp eller längst ned. Det inträffar när projektorn inte står vinkelrätt i förhållande till skärmen.

Om du vill korrigera detta måste du korrigera det manuellt genom att följa ETT av stegen nedan.

- Tryck på  /  på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa sidan för keystone-korrigerings. Korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på . Tryck på  för att korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden.



- Använda skärmvisningsmenyn
 - Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan **◀/▶** tills **VISNING** menyn är markerad.
 - Tryck på **▼** för att markera **Keystone** och tryck på **MODE/ENTER**. Korrigeringssidan **Keystone** visas.
 - Korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på . Tryck på  för att korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden.

Använda menyerna

Projektornt är utrustad med skärmmenyer för inställning och justering.

☞ Skärmbilderna nedan är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.

Nedan visas en översikt av skärmmenyn.



I följande exempel beskrivs hur du ställer in OSD-språket.

1. Öppna skärmmenyn genom att trycka på **MENU/EXIT** på projektornt eller fjärrkontrollen.
2. Använd ◀/▶ för att markera menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel**.
3. Tryck på ▼ för att markera **Språk** och tryck på **MODE/ENTER**.
4. Tryck på ◀/▶/▲/▼ för att välja önskat språk och tryck på **MODE/ENTER**.
5. Tryck på **MENU/EXIT** på projektornt eller fjärrkontrollen för att avsluta och spara inställningarna.



Säkra projektorn

Använda ett säkerhetskabellås

Projektorn måste installeras på en säker plats för att undvika stöld. Du kan annars köpa ett lås som t.ex. Kensingtonlåset för att säkra projektorn. Du hittar en öppning för Kensingtonlåset på projektorns baksida. Se punkt 22 på sidan 9 för information.

Ett Kensington säkerhetskabellås är vanligtvis en kombination av nyckel/nycklar och lås. Se låsets dokumentation för att se hur du ska använda det.

Använda lösenordsfunktionen

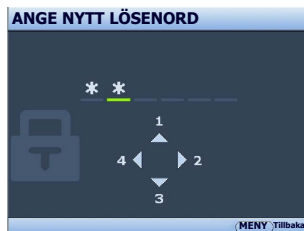
Av säkerhetsskäl och för att förhindra olovlig användning finns det möjlighet att ställa in ett lösenord för projektorn. Du kan ange lösenordet på skärmmenyn.

 **WARNING!** Om du aktiverar lösenordsfunktionen och sedan glömmmer bort lösenordet går det inte att använda projektorn. Skriv ut den här handboken (om du inte har den utskrivnen) och skriv ned lösenordet i handboken. Förvara sedan handboken på ett särskilt ställe om du skulle behöva den.

Ställa in ett lösenord

 Om du ställer in ett lösenord och strömbrytarlåset är aktiverat kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång projektorn sätts på.

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn.** Tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Säkerhetsinställn.** visas.
2. Markera **Ändra säkerhetsinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**.
3. Som bilden till höger visar representerar de fyra piltangenterna (▲, ►, ▼, ◄) fyra siffror (1, 2, 3, 4). I enlighet med lösenordet du vill ställa in, tryck på pilknapparna för att ange sex siffror för önskat lösenord.
4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
När du har angett lösenordet visas sidan **Säkerhetsinställn.** igen.
5. För att aktivera funktionen **Strömbrytarlås**, tryck på ▲/▼ för att markera **Strömbrytarlås** och tryck på ◄/► för att välja **På**. När funktionen **Strömbrytarlås** är aktiverad måste du ange rätt lösenord för att slå på projektorn.



 **VIKTIGT!** De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

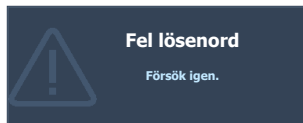
Lösenord: _ _ _ _ _

Förvara handboken på ett säkert ställe.

6. För att lämna skärmmenyn trycker du på **MENU/EXIT**.

Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad kommer en uppmaning om att ange det sexsiffriga lösenordet att visas varje gång du sätter på projektorn. Om du anger fel lösenord visas ett meddelande om fel lösenord (se bilden till höger) i tre sekunder följt av meddelandet **ANGE LÖSENORD**. Du kan försöka igen genom att ange ett nytt sexsiffrigt lösenord. Om du inte skrev upp lösenordet i handboken och inte kan komma ihåg det kan du återställa lösenordet. Se "[Procedur för återställning av lösenordet](#)" på sidan 24 för mer information.



Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

Procedur för återställning av lösenordet

1. Håll ned **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen i tre sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp köpekvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord**.
2. Tryck på **MODE/ENTER**. Meddelandet "**ANGE AKTUELLT LÖSENORD**" visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - i. Om lösenordet stämmer visas meddelandet **ANGE NYTT LÖSENORD**.
 - ii. Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet **ANGE AKTUELLT LÖSENORD** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.



VIKTIGT! De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

Lösenord: _ _ _ _ _

Förvara handboken på ett säkert ställe.

5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
6. Nu har du angett ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång du startar projektorn.
7. För att lämna skärmmenyn trycker du på **MENU/EXIT**.

Avaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordsskyddet går du tillbaka till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn. > Ändra säkerhetsinställningar** efter du öppnat skärmmenysystemet. Tryck på **MODE/ENTER**. Meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" visas. Ange det aktuella lösenordet.

- i. Om lösenordet är korrekt visas sidan **Säkerhetsinställn.** igen.
Tryck på ▼ för att markera **Strömbrytarlås** och tryck på ◀/▶ för att välja **Av**. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
- ii. Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" och du kan försöka igen.
Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.

☞ Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

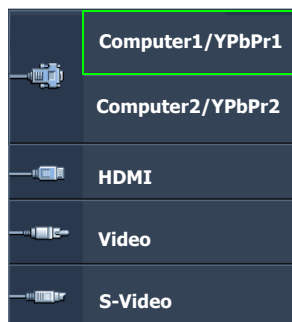
Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången. Projektorn söker vid start automatiskt efter tillgängliga signaler.

Kontrollera att **Snabb autosökning**-funktionen i **KÄLLA**-menyn är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna.

Välj källa:

1. Tryck på **SOURCE** på projektorn eller fjärrkontrollen. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på ▲/▼ tills önskad signal är markerad och tryck därefter på **MODE/ENTER**.
När källan hittats visas information om den valda källan längst upp i hörnet på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.

- ☞
- Den projicerade bildens ljusstyrka ändras också när du byter ingångssignal. "PC", dvs. datapresentationer (grafik) från en dator som använder mest stillbilder är generellt ljusare än "Video" som visar mest rörliga bilder (filmer).
 - Projektorns ursprungliga visningsupplösning är bildförhållandet 4:3 (MX818ST/MX819ST)/16:10 (MV820ST). Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid bildvisning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av "bildförhållandet", vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se "[Välj bildförhållande](#)" på sidan 26 för mer information.



Ändra färgområde

I sällsynta fall kan du ansluta projektorn till en DVD-spelare via projektorns **HDMI**-ingång och om den projicerade bilden då visar fel färger kan du ändra färgområdet till **YUV**.

För att göra detta:

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀/▶ tills **KÄLLA** menyn är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Överföring av färgutrymme** och tryck på ◀/▶ för att välja ett lämpligt färgområde.

☞ Denna funktion är endast tillgänglig när HDMI-ingångsporten används.

Förstora och söka efter information

Om du behöver leta efter detaljer på den projicerade bilden kan du förstora den. Använd pilknapparna för att navigera på bilden.

- Använd fjärrkontrollen

1. Tryck på **Zoom+/Zoom-** för att visa Zoom-fältet. Tryck på **Zoom+** för att förstora bildens mitt. Tryck på knappen upprepade gånger tills bildstorleken lämpar sig för dina behov.
2. Använd pilknapparna (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera på bilden.
3. Om du vill återställa bilden till den ursprungliga storleken trycker du på **AUTO**. Du kan också trycka på **Zoom-**. Om du trycker på knappen igen förminskas bilden ytterligare tills den har återställts till ursprunglig storlek.

- Använda skärmvisningsmenyn

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på **◀/▶** tills menyn **VISNING** är markerad.
2. Tryck på **▼** för att markera **Digital zoom** och tryck på **MODE/ENTER**. Fältet Zoom visas.
3. Tryck på **▲** upprepade gånger för att förstora bilden till önskad storlek.
4. Navigera på bilden genom att trycka på **MODE/ENTER** för att byta till läget för panorering och tryck på pilknapparna (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera på bilden.
5. Om du vill minska bildens storlek trycker du på **MODE/ENTER** för att gå tillbaka till funktionen för att zooma in/ut och trycker på **AUTO** för att återställa bilden till den ursprungliga storleken. Du kan även trycka på **▼** upprepade gånger tills bilden visas i den ursprungliga storleken.

 Det går bara att navigera på bilden efter att den har förstörats. Bilden kan förstöras ytterligare när du letar efter detaljer.

Välja bildförhållande

"Bildförhållandet" är förhållandet mellan bildbredd och -höjd. De flesta analoga tv-apparater och vissa datorer har bildförhållandet 4:3, och digital-tv-apparater och dvd-spelare har vanligtvis bildförhållandet 16:9.

Eftersom digitala signaler blir allt vanligare kan digitala visningsenheter som den här projektorn dynamiskt sträcka ut och skalförändra bilden till ett annat förhållande än det som kommer från ingångssignalen.

För att ändra det projicerade bildförhållandet (oavsett vilken bildkvot källan har):

- Använd fjärrkontrollen

1. Tryck på **ASPECT** för att visa aktuell inställning.
2. Tryck på **ASPECT** upprepade gånger för att välja det bildförhållande som passar för videoinsignalens format och dina visningskrav.

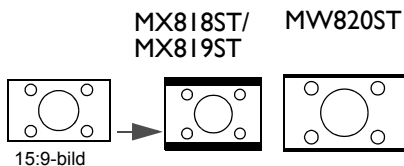
- Använda skärmvisningsmenyn

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på **◀/▶** tills menyn **VISNING** är markerad.
2. Tryck **▼** för att markera **Bildförhållande**.
3. Tryck på **◀/▶** för att välja det bildförhållande som passar för videoinsignalens format och dina visningskrav.

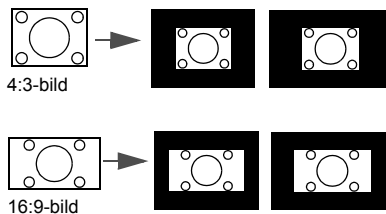
Om bildförhållandet

- På bilderna nedan är inaktiva områden svarta och aktiva vita.
- Skärmmvisningsmenyer kan visas på de oanvända svarta områdena.

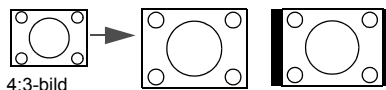
1. **Auto:** Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella eller vertikala bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildförhållandet för bilden.



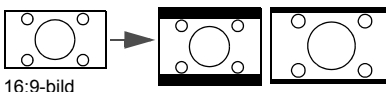
2. **Verklig:** Bilden projiceras med den ursprungliga upplösningen och anpassas för att rymmas inom visningsområdet. Ingångssignaler med lägre upplösning kommer att projiceras i en mindre bild än om den hade förstörats till att fylla skärmen. Du kan också justera zoomen eller flytta projektorn närmare skärmen för att öka storleken om det är nödvändigt. Du kan behöva korrigera projektorns fokusering efter sådana justeringar.



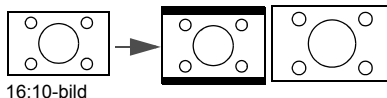
3. **4:3:** Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3. Det här passar bäst för bilder i 4:3-format, till exempel vissa datorskärmar, standard-tv-filmer och dvd-filmer i 4:3-format, eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



4. **16:9:** Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, exempelvis högupplöst TV (HDTV), eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



5. **16:10:** Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:10. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:10, eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



Optimera bilden

Använda väggfärg

I en situation när du projicerar på en färgad yta, till exempel en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen Väckfärg korrigera den projicerade bildens färger för att förhindra eventuella färgskillnader mellan källan och de projicerade bilderna.

Om du vill använda den här funktionen går du till **VISNING > Väckfärg** menyn och tryck på ◀/▶ för att välja en färg som bäst motsvarar projiceringsytans färg. Det finns flera förkalibrerade färger att välja mellan: **Ljusgul, Rosa, Ljusgrön, Blå** och **Svart tavla**.

Välja bildläge

Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.

För att välja ett driftsläge som passar dina behov kan du följa något av följande steg.

- Tryck på **MODE/ENTER** på fjärrkontrollen eller projektorn upprepade gånger tills önskat läge är valt.
 - Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge** och tryck på ◀/▶ för att välja önskat läge.
1. **Dynamisk-läge:** Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivning där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.
 2. **Presentation-läge:** Läget har utvecklats för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningen på dataskärmar eller bärbara datorer.
 3. **sRGB-läge:** Maximerar renheten hos RGB-färgerna och ger verklighetstroga bilder oavsett ljusstyrka. Det passar bäst till att se på bilder tagna med en sRGB-kompatibel och riktigt kalibrerad kamera, och på datagrafikprogram som t.ex. AutoCAD.
 4. **Bio-läge:** Lämpar sig för att spela upp färgrika filmer, videoklipp från digitalkameror eller digital video genom dator för bästa visning i en mörk (nedsläckt) miljö.
 5. **3D-läge:** Den passar bra till att spela upp 3D-bilder och 3D-videoklipp.
 6. **Användare 1/Användare 2-läge:** Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se "**Ställa in Användare 1/Användare 2 läge**" på [sidan 29](#) för mer information.

Ställa in Användare 1/Användare 2 läge

Du kan välja mellan två användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda något av bildlägena (utom **Användare 1/2**) som startpunkt och anpassa inställningarna.

1. Tryck på **MENU/EXIT** för att öppna skärmmenyn.
2. Gå till **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge** menyn.
3. Tryck på **◀/▶** för att välja **Användare 1** eller **Användare 2**.
4. Tryck **▼** för att markera **Referensläge**.

 Denna funktion är endast tillgänglig när **Användare 1** eller **Användare 2** läge väljs i **Bildläge** undermenyn.

5. Tryck på **◀/▶** så att ett programläge som motsvarar dina behov väljs.
6. Tryck på **▼** för att välja en menypost som ska ändras och justera värdet med **◀/▶**.
Se "[Finjustera bildkvaliteten i användarlägen](#)" nedan för mer information.

Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på upptäckt signaltyp och valt bildläge kanske inte vissa av funktionerna nedan är tillgängliga. Baserat på dina behov kan du justera dessa funktioner genom att markera dem och trycka på **◀/▶** på projektorn eller fjärrkontrollen.

Justera Ljusstyrka

Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Och ju lägre inställning desto mörkare bild. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.



Justera Kontrast

Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd den här inställningen till att ställa in de vita nyanserna, men gör det efter att du har justerat ljusstyrkan efter din källa och omgivning.



Justera Färg

Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.

Justera Färgton

Ju högre värdet är, desto rödare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto grönare blir bilden.

Justera Skärpa

Ju högre värdet är, desto skarpare blir bilden. Ju lägre värde, desto mjukare blir bilden.

Justera Brilliant Color

Denna funktion använder sig av en ny färgberedningsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer vibrerande färger i bilden. Det möjliggör en mer än 50% ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du **På**. Om du inte behöver det väljer du **Av**.

När **Av** valts är inte funktionen **Färgtemperatur** tillgänglig.

Välja Färgtemperatur

Tillgängliga alternativ för färgtemperatur* varierar enligt vald signaltyp.

1. **Sval:** Ger en blåaktig bild.
2. **Normal:** Bibehåller normala nyanser för vit.
3. **Varm:** Ger en rödaktig bild.

*Om färgtemperaturer:

Det finns många olika toner som av olika anledningar benämns som "vita". En vanlig benämning för vita nyanser är "färgtemperatur". En vit nyans med låg färgtemperatur blir rödaktig. En vit nyans med hög färgtemperatur ser ut att ha mera blått i sig.

Välja en färgtemperatur med en annan färg

Ställa in önskad färgtemperatur:

1. Markera **Färgtemperatur** och välj **Varm**, **Normal** eller **Sval** genom att trycka på ◀/▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.
2. Tryck på ▼ för att markera **Finjustering av färgtemperatur** och tryck på **MODE/ENTER**. Sidan Finjustering av färgtemperatur visas.
3. Tryck på ▲/▼ för att markera objektet du vill ändra och justera värdena genom att trycka på ◀/▶ .
 - **R-förstärkning/G-förstärkning/B-förstärkning:** Justera kontrastnivåerna för Röd, Grön och Blå.
 - **R-förskjutning/G-förskjutning/B-förskjutning:** Justera ljusstyrkenivåerna för Röd, Grön och Blå.
4. Tryck på **MENU/EXIT** för att avsluta och spara inställningarna.

3D-färghantering

I de flesta installationssituationer är inte färghantering nödvändig, t.ex. i klassrum, sammanträdesrum eller sällskapsrum där ljuset förblir tänt, eller där det kommer in dagsljus genom fönstren.

Färghantering bör endast användas vid permanenta installationer med styrda ljusnivåer, t.ex. i styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabioanläggningar. Med färghantering kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.

Riktig färghantering kan endast uppnås vid kontrollerade och återgivningsbara visningsförhållanden. Du måste använda en kulörmätare och ange ett antal passande källbilder för att mäta färgåtergivningen. Dessa verktyg medföljer inte projektorn, men återförsäljaren av projektorn eller en kvalificerad installatör bör kunna hjälpa dig.

Färghantering har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du ska välja färg kan du oberoende justera dess intervall och mättnad enligt önskemål.

Om du har köpt en testskiva med olika färgtestmönster som kan användas för att testa färgpresentationen på tv-apparater, projektorer etc kan du projicera bilder på skivan på skärmen och ange meny **3D-färghantering** för att göra justeringar.

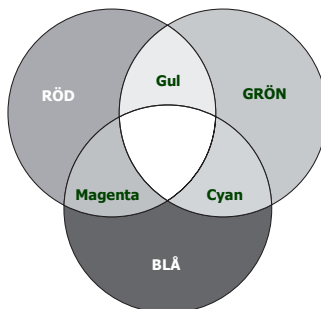
Så här justerar du inställningarna:

1. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och markera **3D-färghantering**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller fjärrkontrollen och sidan **3D-färghantering** visas.
3. Markera **Primär färg** och tryck på ◀/▶ för att välja en av färgerna röd, gul, grön, cyan, blå eller magenta.

4. Tryck på ▼ för att markera **Nyans** och tryck på ◀/▶ för att välja dess intervall. En ökning av intervallet inkluderar färger som består av fler proportioner av dess två angränsande färger.

Se bilden till höger för information om hur färgerna relaterar till varandra.

Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar dess intervall inkluderas röd färg som ligger nära gul och röd som ligger nära magenta.



5. Tryck på ▼ för att markera **Mättnad** och justera dess värden efter önskemål genom att trycka på ◀/▶. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.

Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.

☞ **Mättnad** är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

6. Tryck på ▼ för att markera **Förstärkning** och justera dess värden enligt önskemål genom att trycka på ◀/▶. Kontrastnivån för vald primärfärg påverkas. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.
7. Upprepa steg 3 till 6 för andra färgjusteringar.
8. Kontrollera att du gjort alla önskade justeringar.
9. Avsluta och spara inställningarna genom att trycka på **MENU/EXIT**.

Återställa aktuella eller alla bildlägen

1. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och markera **Återställ bildinställning**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** och tryck på ▲/▼ för att välja **Aktuell** eller **Alla**.
 - **Aktuell**: återställer det aktuella bildläget till fabriksinställningarna.
 - **Alla**: återställer alla inställningar utom **Användare 1/Användare 2** i menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** till fabriksinställningarna.

Ställa in presentationstimern

Presentationstimern kan visa återstående presentationstid på skärmen. På så sätt kan du hantera tiden på ett bättre sätt när du håller en presentation. Följ de här stegen för att använda denna funktion:

1. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Presentationstimer** och tryck på **MODE/ENTER** för att visa sidan **Presentationstimer**.
2. Markera **Timerintervall** och bestäm tidsperiod genom att trycka på ◀/▶. Tidsperioden kan ställas in från 1 till 5 minuter i 1-minutssteg och 5 till 240 minuter i 5-minutssteg.

☞ Om timern redan är på kommer den att starta om när timerperioden återställs.

- Tryck på ▼ för att markera **Timervisning** och välj om du vill att timern ska visas på skärmen genom att trycka på ◀/▶.

Alternativ	Beskrivning
Alltid	Visar timern på skärmen under hela presentationen.
3 min/2 min/1 min	Visar timern på skärmen under de sista 3/2/1 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationen.

- Tryck på ▼ för att markera **Timerposition** och ställ in timerpositionen genom att trycka på ◀/▶.

Överst till vänster → Nederst till vänster →
Överst till höger → Nederst till höger

- Tryck på ▼ för att markera **Räkningsmetod för timer** och välj önskad räkningsmetod genom att trycka på ◀/▶.

Alternativ	Beskrivning
Uppräkning	Räknar uppåt från 0 till den inställda tiden.
Nedräkning	Räknar nedåt från den inställda tiden till 0.

- Tryck på ▼ för att markera **Påminnelseignal** och besluta dig för om du vill aktivera ljudpåminnelse genom att trycka på ◀/▶. Om du väljer **På** hörs två ljudsignaler under de sista 30 sekunderna i ned-/uppräkningsen och tre ljudsignaler hörs när timerns tid är slut.
- Aktivera presentationstimern genom att trycka på ▼ och trycka på ◀/▶ för att markera **På** och trycka på **MODE/ENTER**.
- En bekräftelse visas. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta. Du ser meddelandet "**Timern är påslagen**" på skärmen. Timern börjar räkna när den slås på.

Utför följande steg om du vill avbryta timern:

- Gå till **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Presentationstimer**-menyn och markera **Av**. Tryck på **MODE/ENTER**. En bekräftelse visas.
- Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** för att bekräfta. Du ser meddelandet "**Timern är avstängd**" på skärmen.

Använda fjärrstyrd sidvändning

Anslut projektorn till datorn eller den bärbara datorn med en USB-kabel innan du använder sidvändningsfunktionen. Se "[Anslutning](#)" på sidan 17 för mer information.

Använd ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar på kommandon för sida upp/ned (som Microsoft PowerPoint) genom att trycka på **PAGE +/PAGE** - på fjärrkontrollen.

Om den fjärrstyrda sidvändningsfunktionen inte fungerar kan du kontrollera om USB-anslutningen är ordentligt gjord och att musens drivrutin är uppdaterad enligt senaste versionen.

 Den fjärrstyrda sidvändningsfunktionen fungerar inte med Microsoft® Windows®98. Windows®XP eller högre operativsystem rekommenderas.

Frysa bilden

Frys bilden genom att trycka på **FREEZE** på fjärrkontrollen. Ordet "**FREEZE**" visas i det övre vänstra hörnet av skärmen. Återställ bilden genom att trycka på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen.



Om följande knappar finns på fjärrkontrollen, tänk på att du inte kan trycka på dem för att aktivera funktionen: **LASER, PAGE +/-PAGE**.

Även om bilden på skärmen är frusen så fortsätter filmen på videokällan att rulla. Om den inkopplade enheten även sänder ut ljud kommer ljudet att höras även om bilden är frusen på skärmen.

Dölja bilden

För att dra publikens fulla uppmärksamhet till presentatören kan du dölja skärmbilden med hjälp av knappen **ECO BLANK** på projektorn eller fjärrkontrollen. Om du aktiverar den här funktionen när en ljudkälla är ansluten kan du fortfarande höra ljudet.

Du kan ställa in tiden för tom skärm på **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Driftinställningar > Timer för svart bild** -menyn så att projektorn visar bilden igen automatiskt efter en tidsperiod när inget hänt på en tom skärm.

Om du inte vill använda de förinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**.

Oavsett om **Timer för svart bild** är aktiverat eller inte kan du trycka på de flesta knappar på projektorn eller fjärrkontrollen för att återställa bilden.

Låsa kontrolltangenter

Med kontrolltangenterna på projektorn låsta kan du förebygga att projektorns inställningar ändras oavsiktligt (av t.ex. barn). När **Panelknappslås** är på fungerar inga kontrollknappar på projektorn utom  **STRÖM**.

1. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Panelknappslås** och välj **På** genom att trycka på   på projektorn eller fjärrkontrollen. En bekräftelse visas.
2. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** för att bekräfta.

Använd fjärrkontrollen för att låsa upp panelknappslåset genom att gå in i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Panelknappslås** och trycka på   för att välja **Av**.



- Knapparna på fjärrkontrollen är fortfarande aktiva när panelknappslåset är aktiverat.
- Om du stänger av projektorn utan att avaktivera panelknappslåset är projektorn fortfarande låst när den slås på nästa gång.

Användning vid hög höjd

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsäge** när miljön är på mellan 1500 m och 3000 m över havet och omgivande temperatur är mellan 0°C och 30°C.



Använd inte läget **Höghöjdsäge** om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1500 m och omgivande temperatur är mellan 0°C och 35°C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget under sådana förhållanden.

Aktivera **Höghöjdsäge**:

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan   tills **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** menyn är markerad.
2. Tryck på  för att markera **Höghöjdsäge** och tryck på   välj **På**. En bekräftelse visas.

3. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER**.

Hantering i **"Höghöjdsäge"** kan orsaka högre decibel av brus eftersom ökad flakthastighet krävs för att förbättra den genomsnittliga systemavkyllningen och prestandan.

Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till höghöjdsäget. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.

Justera ljudet

Ljudjusteringar enligt nedan påverkar projektorhögtalarna. Kontrollera att du har gjort en korrekt anslutning till projektorns ljudingång. Se **"Anslutning"** på sidan 17 för information om hur ljudingången ansluts.

Stänga av ljudet

Om du tillfälligt vill stänga av ljudet:

1. Trycker du på **MENU/EXIT** och därefter på **◀/▶** tills menyen **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** markeras.
2. Tryck på **▼** för att markera **Ljudinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Ljudinställningar** visas.
3. Markera **Tyst** och tryck på **◀/▶** för att välja **På**.

☞ Om det går kan du även trycka på **Mute** på fjärrkontrollen för att slå på och av projektorljudet.

Justera ljudnivån

Justera ljudnivån genom att trycka på **🔊 / 🔊🔊** eller:

1. Upprepa stegen 1–2 ovan.
2. Tryck på **▼** för att markera **Volym** och tryck på **◀/▶** för att välja önskad ljudnivå.

Stänga av Signal för påslagning/avstängning

Stäng av signalen:

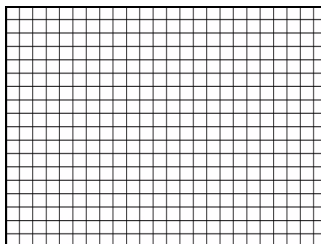
1. Upprepa stegen 1–2 ovan.
2. Tryck på **▼** för att markera **Signal för påslagning/avstängning** och tryck på **◀/▶** för att välja **Av**.

☞ Enda sättet att ändra **Signal för påslagning/avstängning** är att sätta på eller av här. Om du ställer in ljudet på tyst eller ändrar ljudnivån påverkar inte **Signal för påslagning/avstängning**.

Använder testmönstret

Projektorn kan visa ett testrutmönster. Det hjälper dig att justera bildens storlek och fokus, och kontrollera att den projicerade bilden inte förvrängs.

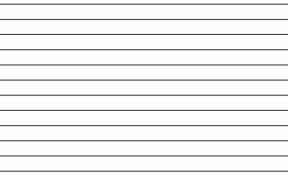
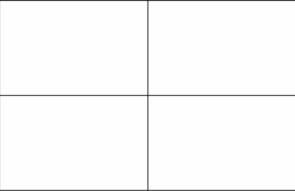
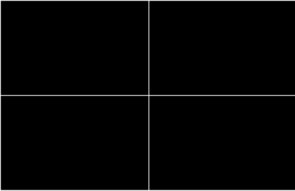
För att visa testmönstret öppnar du skärmmenyen och går till **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Testmönster** och trycker på **◀/▶** för att välja **På**.



Använder inlärningsmallarna

Projektorn erbjuder flera förinställda mönster för olika undervisningsändamål. Aktivera mönstret:

- 1. Öppna skärmmenyn och gå till **VISNING > Lektionsplan** och tryck på ▲/ ▼ för att välja **Svart tavla** eller **Whiteboard**.
- 2. Tryck på ◀/ ▶ för att välja det mönster du behöver.
- 3. Tryck på **MODE/ENTER** för att aktivera mönstret.

Lektionsplan	Whiteboard	Svart tavla
Bokstavsform		
Arbetsblad		
Koordinatsystem		

Stänga av projektorn

1. Tryck på **STRÖM** eller **OFF** och ett bekräftelsemeddelande visas som uppmanar dig.
Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.

2. Tryck på **STRÖM** eller **OFF** en gång till. **POWER (Luz indicadora POWER)** blinkar med orangefärgat sken, projektorlampan slocknar och fläkten fortsätter att gå under ca 90 sekunder för att kyla ned projektorn.

⚠ Det går inte att utföra några kommandon på projektorn medan den svalnar. Detta är till för att skydda lampan. Du kan även förkorta avkylningstiden genom att aktivera snabbkylningsfunktionen. Se "[Snabbkylning](#)" på [sidan 42](#) för mer information.

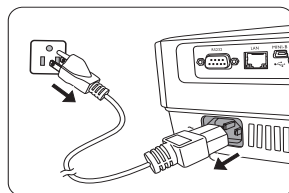
3. När avkylningsprocessen är färdig hörs en "**Avstängningston**". **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser orange och fläktarna stannar.
Koppla från nätsladden ur vägguttaget.



- Om du vill stänga av ringsignalen finns information i "[Stänga av Signal för påslagning/avstängning](#)" på [sidan 34](#).
- Om projektorn inte stängs av på rätt sätt och du försöker starta om den så kommer fläktarna att gå i några minuter för att

skydda lampan. Tryck på **STRÖM** eller **ON** igen när fläktarna har stängts av så startas projektorn och **POWER (Luz indicadora POWER)** börjar lysa med orangefärgat sken.

- Lampans livstid varierar beroende på miljöförhållanden och användning.



Direkt stänga av

Nätsladden kan dras ut direkt efter att projektorn stängts av. För att skydda lampan ska du vänta cirka 10 minuter innan du startar projektorn igen. (När du försöker starta om projektorn kan fläktarna gå i några minuter för att kyla ned.) I sådana fall trycker du på

STRÖM eller **ON** igen för att starta projektorn efter att fläktarna stannat och **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser orange.

Använda menyerna

Menysystem

Observera att menyerna för skärmvisning (OSD) varierar beroende på vald signaltyp och projektormodell.

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
1. VISNING	Väggfärg	Av/Ljusgul/Rosa/Ljusgrön/Blå/ Svart tavla
	Bildförhållande	Auto/Verklig/4:3/16:9/16:10
	Keystone	
	Position	
	Fas	
	H-storlek	
	Digital zoom	
	3D	3D-läge Auto/Överst-Nederst/Bild för bild/ Frame Packing/Side By Side/Av
		Omvänd 3D-synkronisering Avaktivera/Omvänd
	Lektionsplan	Svart tavla Av/Bokstavsform/Arbetsblad/ Koordinatsystem
		Whiteboard Av/Bokstavsform/Arbetsblad/ Koordinatsystem
2. BILDIN-STÄLLNINGAR	Bildläge	Dynamisk/Presentation/sRGB/Bio/3D/Användare 1/ Användare 2
	Referensläge	Dynamisk/Presentation/sRGB/Bio/3D
	Ljusstyrka	
	Kontrast	
	Färg	
	Färgton	
	Skärpa	
	Brilliant Color	På/Av
	Färgtemperatur	Sval/Normal/Varm
	Finjustering av färgtemperatur	R-förstärkning/G-förstärkning/ B-förstärkning/R-förskjutning/ G-förskjutning/B-förskjutning
	3D-färghantering	Primär färg R/G/B/C/M/Y
		Nyans
		Mättnad
		Förstärkning
	Återställ bildinställning	Aktuell/Alla/Avbryt
3. KÄLLA	Snabb autosökning	På/Av
	Överföring av färgutrymme	Auto/RGB/YUV

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
4. SYSTEMIN- STÄLLN- ING: Enkel	Presentation- stimer	Timerintervall 1~240 minuter
		Timervisning Alltid/3 min/2 min/1 min/Aldrig
		Överst till vänster/ Nederst till vänster/ Överst till höger/Nederst till höger
		Timerposition
		Räkningsmetod för timer Nedräkning/Uppräkning
		Påminnelseignal På/Av
		På/Av
	Språk	English/Français/Deutsch Italiano/Español/Русский 繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/ Čeština/Português/ไทย/ Polski Magyar/ Български/ Hrvatski/ Română/ Suomi/ Norsk/ Dansk /Indonesian/Ελληνικά/ العربية / हिन्दी
	Projektorinstallation	Bordspl. fram./Bordspl. bakom/ Takmont. bakom/Takmont. fram.
	Menyinställn- ingar	Tid för menyvisning 5 sek/10 sek/20 sek/30 sek/Alltid
		Menyplacering I mitten/Överst till vänster/ Överst till höger/Nederst till höger/ Nederst t vänster
		Påminnelsemed- delande På/Av
	Driftsinställn- ingar	Direct Power på På/Av
		Signalström på På/Av
		Auto. avstängning Avaktivera/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Snabbkylning På/Av
		Direkt omstart På/Av
		Timer för svart bild Avaktivera/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Viloläge Avaktivera/30 min/1 tim/2 tim/ 3 tim/4 tim/8 tim/12 tim
		Fjärrkontrolsensor Fram+Bak/Fram/Bak
	Panelknappslås	På/Av
	Bakgrundsfärg	BenQ/Svart/Blå/Lila
	Välkomstkärm	BenQ/Svart/Blå

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
5. SYSTEMIN- STÄLLN- ING: Avancerad	Höghöjds-läge	På/Av	
	Ljudinställnin- gar	Tyst	På/Av
		Volym	
		Signal för påslagning/ avstängning	På/Av
	Lampinställnin- gar	Lampläge	Normal/ekonomiläge/ SmartEco ImageCare/ SmartEco LampCare
		Återställa lamptimer	
		Likvärdig lampa	
	Säkerhetsin- ställn.	Ändra lösenord	
		Ändra säkerhetsinställningar	Strömbrytarlås
	Dataöverföringshastighet	2400/4800/9600/14400/ 19200/38400/57600/115200	
	Testmönster	På/Av	
	Textning	Aktivera textning	På/Av
		Textningsversion	T1/T2/T3/T4
	Standbyin- ställningar	Nätverk	På/Av
		Bildskärm ut	På/Av
		Ljudgenomföring	Av/Ljud in 1/Ljud in 2/ Ljud V/H/HDMI
	Nätverksin- ställningar	Trådbundet nätverk	Status
			DHCP
			IP-adress
			Nätmask
Standard-gateway			
DNS-server			
Verkställ			
AMX-enhetsupptäckt	På/Av		
MAC-adress			
Återst. alla inst.			
6. INFORMA- TION	Aktuell systemstatus	• Källa	
		• Bildläge	
		• Lampläge	
		• Upplösning	
		• 3D-format	
		• Färgsystem	
		• Likvärdig lampa	
		• Fast programversion	

Menyalternativen är tillgängliga när det finns en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Beskrivning av varje meny

		Funktion	Beskrivning
I. VISNING meny		Väggfärg	Korrigerar den projicerade bildens färg när projiceringsytan inte är vit. Se " Använda väggfärg " på sidan 28 för mer information.
		Bildförhållande	Du kan välja mellan flera alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan. Se " Välja bildförhållande " på sidan 26 för mer information.
		Keystone	Korrigerar eventuell keystone-förvrängning i bilden. Se " Korrigera keystone " på sidan 21 för mer information.
		Position	Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningsknapparna. De värden som visas längst ned på skärmen ändras varje gång du trycker på en knapp tills ett största eller minsta värde nås.  Den här funktionen är endast tillgänglig när en datorsignal (analog RGB) valts.
		Fas	Med den här funktionen kan du justera klockfrekvensen för att minska bildförvrängningen.  Den här funktionen är endast tillgänglig när en datorsignal (analog RGB) valts. 
		H-storlek	Justerar bildens horisontella bredd.  Den här funktionen är endast tillgänglig när en datorsignal (analog RGB) valts.
		Digital zoom	Förstorar eller förminskar den projicerade bilden. Se " Förstora och söka efter information " på sidan 26 för mer information.
		3D	Den här projektorn har en 3D-funktion med vilken du kan titta på filmer, video och sportevenemang i 3D på ett mer realistiskt sätt eftersom djupet i bilderna visas. Du måste ha på dig ett par 3D-glasögon för att du ska se 3D-bilderna. 3D-läge Standardinställningen är Auto så väljer projektorn automatiskt passande 3D-format när 3D-innehåll upptäcks. Om projektorn inte känner igen 3D-formatet trycker du på ◀/▶ för att välja ett 3D-läge.  När 3D -funktionen är på: • Den projicerade bildens ljusstyrkenivå minskar. • Bildläge kan inte justeras. • Keystone kan bara justeras inom begränsade grader. Omvänd 3D-synkronisering När du upptäcker bilddjupets inversion kan du aktivera den här funktionen för att rätta till problemet.
		Lektionsplan	Se " Använder inlärningsmallarna " på sidan 35 för mer information.

		Funktion	Beskrivning
2. BILDINSTÄLLNINGAR meny	Bildläge		Förinställda bildlägen som du kan använda till att optimera inställningarna för den projicerade bilden utifrån programtyp. Se " Välja bildläge " på sidan 28 för mer information.
	Referensläge		Väljer ett bildläge som bäst passar för dina behov vad gäller bildkvalitet och bilden finjusteras ytterligare baserat på urvalet listat på samma sida nedan. Se " Ställa in Användare 1/Användare 2 läge " på sidan 29 för mer information.
	Ljusstyrka		Justerar bildens ljusstyrka. Se " Justera Ljusstyrka " på sidan 29 för mer information.
	Kontrast		Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilden. Se " Justera Kontrast " på sidan 29 för mer information.
	Färg		Används för justering av färgmättnad - mängden färg för varje färg i en videobild. Se " Justera Färg " på sidan 29 för mer information.  Denna funktion är endast tillgänglig när en video-, S-video- eller komponentvideosignal valts.
	Färgton		Används för justering av de röda och gröna färgtonerna i bilden. Se " Justera Färgton " på sidan 29 för mer information.  Denna funktion är endast tillgänglig när en video- eller S-videosignal valts och systemformatet är NTSC.
	Skärpa		Justerar bilden så att den ser skarpare eller mjukare ut. Se " Justera Skärpa " på sidan 29 för mer information.  Denna funktion är endast tillgänglig när en video-, S-video- eller komponentvideosignal valts.
	Brilliant Color		Se " Justera Brilliant Color " på sidan 29 för mer information.
	Färgtemperatur		Se " Välja Färgtemperatur " på sidan 30 för mer information.
	Finjustering av färgtemperatur		Se " Välja en färgtemperatur med en annan färg " på sidan 30 för mer information.
	3D-färghantering		Se " 3D-färghantering " på sidan 30 för mer information.
3. KÄLLA meny	Återställ bildinställning		Se " Återställa aktuella eller alla bildlägen " på sidan 31 för mer information.
	Snabb autosökning		Se " Byta ingångssignal " på sidan 25 för mer information.
	Överföring av färgutrymme		Se " Ändra färgområde " på sidan 25 för mer information.

Funktion	Beskrivning
4. SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel meny	Presentationstimer Påminner presentatören om att avsluta presentationen inom en viss tid. Se " Ställa in presentationstimeren " på sidan 31 för mer information.
	Språk Används för att ange språket för skärmmenyerna. Se " Använda menyerna " på sidan 22 för mer information.
	Projektorinstallation Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Se " Välja placering " på sidan 14 för mer information.
	Menyinställningar Tid för menyvisning Används för att ställa in hur länge skärmvisningen ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp. Menyplacering Används för att ange skärmmenyens placering. Påminnelsemeddelande Slår på eller av påminnelsemeddelanden.
	Driftsinställningar Direct Power på Låter projektorn slås på automatiskt när strömmen matas genom nätsladden. Signalström på Anger om projektorn sätts igång direkt utan att trycka på  STRÖM eller  ON när projektorn är i standbyläge och den kommer en signal via VGA-kabeln. Auto. avstängning Låter projektorn stängas av automatiskt om den inte känner av någon insignal under en viss tidsperiod. Se " Inställningar Auto. avstängning " på sidan 47 för mer information. Snabbkylning Slår av och på snabbkylningsfunktionen. Om du sätter den till På aktiveras funktionen och avkylningstiden kortas ned från de normala 90 sekunderna till ungefär 30 sekunder.
	 Denna funktion är endast tillgänglig när Direkt omstart är av.
	Direkt omstart Om du väljer På kan du starta om projektorn omedelbart inom 90 sekunder efter du stängt av den.
	Timer för svart bild Ställer in tiden för tom bild när Blank (tom)-funktionen är aktiverad. När tiden har gått ut visas bilden på skärmen igen. Se " Dölja bilden " på sidan 33 för mer information. Viloläge Används till att ställa in timer för automatisk avstängning.

	Funktion	Beskrivning
4. SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel meny	Fjärrkontrolsensor	Låter dig aktivera alla fjärrmottagare eller en specifik fjärrmottagare på projektorn.
	Panelknappslås	Avaktiverar eller aktiverar alla panelknappsfunktioner utom  STRÖM på projektorn och knappar på fjärrkontrollen. Se " Låsa kontrolltangenter " på sidan 33 för mer information.
	Bakgrundsfärg	Ställer in bakgrundsfärgen för projektorn.
	Välkomstskärm	Här väljer du vilken skärmbild som ska visas när projektorn sätts på.
5. SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad meny	Höghöjdsäge	Ett läge för drift i områden på hög höjd. Se " Användning vid hög höjd " på sidan 33 för mer information.
	Ljudinställningar	Se " Justera ljudet " på sidan 34 för mer information.
	Lampinställningar	Lampläge Se " Inställning Lampläge " på sidan 47 för mer information. Återställa lamptimer Se " Ställa om lamptimern " på sidan 51 för mer information. Likvärdig lampa Mer " Ta reda på lamptimmar " på sidan 47 information om hur den totala lamptiden beräknas finns i.
	Säkerhetsinställn.	Se " Använda lösenordsfunktionen " på sidan 23 för mer information.
	Dataöverföringshastighet	Väljer en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.
	Testmönster	Se " Använder testmönstret " på sidan 34 för mer information.

Funktion	Beskrivning
5. SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad meny	Textning Aktivera textning Aktiverar funktionen genom att välja På när den valda insignalen har slutna bildtexter. Bildtext: En skärm för dialogen, berättandet och ljudeffekterna i TV-program och videofilmer som har slutna bildtexter (vanligen markerat som "T" i TV-tablåer). Textningsversion Väljer ett läge för slutna bildtext. Du kan se bildtexter genom att välja T1, T2, T3 eller T4 (T1 visar bildtexter på det primära språk som talas där du bor).
	Standbyinställningar Nätverk Om du väljer På aktiveras funktionen. Projektorn kan aktivera nätverksfunktionen när den är i standbyläge. Bildskärm ut Om du väljer På aktiveras funktionen. Projektorn kan mata ut en VGA-signal när den är i standbyläge och COMPUTER-I-uttaget är korrekt anslutet till enheterna. Se "Anslutning" på sidan 17 för mer information om hur anslutningen görs. Ljudgenomföring Projektorn kan spela upp ljud när den är i standbyläge och rätt uttag är korrekt anslutna till enheterna. Tryck på ◀/▶ för att välja den källa du vill använda. Se "Anslutning" på sidan 17 för mer information om hur anslutningen görs.  Om den här funktionen aktiveras ökas strömförbrukningen i standbyläge något.
	Nätverksinställningar Trådbundet nätverk Se Bruksanvisning för BenQ nätverksprojektor för mer information. AMX-enhetsupptäckt När AMX-enhetsupptäckt är På kan projektorn detekteras av AMX-styrenheter. MAC-adress Visar MAC-adressen för denna projektor.
	Återst. alla inst. Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.  Följande inställningar ändras inte: Keystone, Fas, H-storlek, Användare 1, Användare 2, Referensläge, Överföring av färgutrymme, Språk, Projektorinstallation, Höghöjdsläge, Säkerhetsinställn., Nätverksinställningar och Dataöverföringshastighet.

Funktion	Beskrivning
6. INFORMATION meny Aktuell systemstatus	Källa Här visas den aktuella signalkällan. Bildläge Här visas det läge som du har valt på menyn BILDINSTÄLLNINGAR. Lampläge Här visas det aktuella lampläget. Upplösning Här visas ingångssignalens upplösning. 3D-format Här visas det aktuella 3D-läget. Färgsystem Visar systemformat för inmatning: NTSC, PAL, SECAM, YUV eller RGB. Likvärdig lampa Här visas hur många timmar lampan har använts. Fast programversion Visar den fasta programversionen för projektorn.

Underhåll

Skötsel

Den här projektorn kräver inte mycket underhåll. Det enda du behöver göra regelbundet är att hålla linsen och höljet rena.

Ta aldrig bort någon annan av projektorns delar än lampan. Om någon del ska bytas ut kontakter du återförsäljaren.

Rengöra linsen

Du bör rengöra linsen när du märker att det finns smuts eller damm på den. Var noga med att stänga av projektorn, dra ur nätsladden och låta den svalna helt och hållet innan linsen rengörs.

- Ta bort damm med hjälp av tryckluft.
- Om det finns smuts eller fingeravtryck på linsen torkar du försiktigt av den med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.
- Använd aldrig någon typ av sträv eller slipande duk, alkaliskt/surt rengöringsmedel, skurpulver eller flyktigt lösningsmedel såsom alkohol, bensin eller insektsmedel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi- eller vinylmaterial kan resultera i skada på projektorns yta och höljets material.

Rengöra höljet

Innan du rengör höljet stänger du av projektorn enligt anvisningarna i "[Stänga av projektorn](#)" på sidan 36 och kopplar bort nätsladden.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett mildt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.

 Använd aldrig vax, alkohol, bensin, thinner eller andra lösningsmedel. Det kan skada höljet.

Förvaring

Om projektorn ska förvaras under en längre tid följer du nedanstående instruktioner:

- Se till att temperaturen och fuktigheten där du förvarar projektorn ligger inom rekommenderade gränser. Läs "[Specifikationer](#)" på sidan 54 eller fråga din försäljare om gränserna.
- Fäll in justeringsfoten.
- Ta ur batteri ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transport

Om du vill frakta projektorn någonstans rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande. När du bär med dig projektorn använder du lådan den kom i eller en bärväska.

Information om lampan

Ta reda på lamptimmar

När projektorn används beräknas den tid (i timmar) som den används automatiskt med hjälp av en inbyggd timer.

För att skaffa information om lamptimmar:

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀/▶ för att markera **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad**-menyn.
2. Tryck på ▼ för att markera **Lampinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Lampinställningar** visas.
3. Du ser informationen **Likvärdig lamp**a som visas på menyn.
4. För att gå ur menyn trycker du på **MENU/EXIT**.

Du kan även få information om lamptimmar på menyn **INFORMATION**.

Förlängt lampliv

Projektionslampan är ett konsumtionsföremål som normalt vara upp till 3000-4000 timmar vid korrekt bruk. Du kan göra följande inställningar via skärmmenyn för att lampan ska hålla så länge som möjligt.

• Inställning Lampläge

I läget **ekonomiläge** minskas brusnivån från projektorn och strömförbrukningen med 20%. I läget **SmartEco ImageCare/SmartEco LampCare** minskas systembrus och strömförbrukning med upp till 70%, vilket ger dynamisk minskning av bildens ljusstyrka. Om du väljer läget **ekonomiläge**, **SmartEco ImageCare** eller **SmartEco LampCare** blir ljusstyrkan mindre och den projicerade bilden mörkare.

I läget **ekonomiläge**, **SmartEco ImageCare** eller **SmartEco LampCare** förlängs även lamptimerns användbara tid. Ställ in läget **ekonomiläge**, **SmartEco ImageCare** eller **SmartEco LampCare** genom att öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING:**

Avancerad > Lampinställningar > Lampläge och trycka på ◀/▶.

Lampläge	Beskrivning
Normal	100 % lampljusstyrka
ekonomiläge	Sparar 20% av lampans strömförbrukning
SmartEco ImageCare	parar upp till 70 % av lampans strömförbrukning beroende på innehållets ljusstyrkenivå och behåller lika hög ljusstyrka som i normalläge
SmartEco LampCare	Sparar upp till 70% av lampans strömförbrukning för att ge längre livslängd för lampan

• Inställningar Auto. avstängning

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri av lamptid.

Ställ in **Auto. avstängning**, öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Driftinställningar > Auto. avstängning** och tryck på ◀/▶. Om du inte vill använda de förinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**. Projektorn stängs inte av automatiskt efter en viss tidsperiod.

Tidpunkt för byte av lampa

När **LAMP (lampindikatorn)** lyser rött, eller ett meddelande visas om att det är dags att byta ut lampan, ska du installera en ny lampa eller kontakta din återförsäljare. Om en för gammal lampa används kan projektorn sluta fungera, och i vissa fall kan lampan explodera.

Gå till <http://lamp.benq.com> för en utbyteslampa.



LAMP (Luz indicadora LAMP) och **TEMPeraturvarningslampa** tänds om lampan blir för varm. Stäng på strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om lamp- och temperaturindikatorerna fortfarande lyser efter att du har satt på strömmen igen, bör du kontakta din återförsäljare. Se "**Indikatorer**" på sidan 52 för mer information.

Följande varningslampa visar att du bör byta ut lampan.

Status	Meddelande
Installera en ny lampa för optimal prestanda. Om projektorn vanligtvis används med ekonomiläge valt (se " Ta reda på lamptimmarna " på sidan 47) kan du fortsätta använda projektorn tills lampvarningen för nästa timme visas. Tryck på MODE/ENTER för att ignorera meddelandet.	Obs! Beställ utbyteslampa Lampa>XXXX timmar Beställ ny lampa på lamp.benq.com OK
Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampan är en förbrukningsartikel. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du lägger märke till att ljusstyrkan har försämrats påtagligt. Tryck på MODE/ENTER för att ignorera meddelandet.	Obs! Byt lampa snart Lampa>XXXX timmar Beställ ny lampa på lamp.benq.com OK Obs! Byt lampa nu Lampa>XXXX timmar Lampans användningstid har överskridits Beställ ny lampa på lamp.benq.com OK
Lampan MÅSTE bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt. Tryck på MODE/ENTER för att ignorera meddelandet.	VARNING Lampans användningstid är slut Byt lamp (se användarhandboken) Återställ sedan lamptimmern Beställ ny lampa på lamp.benq.com OK



"XXXX" som visas i ovanstående meddelanden är siffror som varierar beroende på olika modeller.

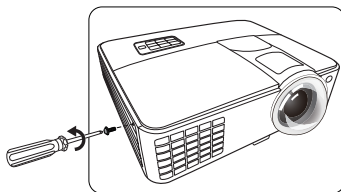
Byta lampa



- För att undvika stötar ska du alltid stänga på projektorn och dra ur nätsladden innan du byter lampa.
- För att minska risken för allvarliga brännskador bör du låta projektorn svalna i minst 45 minuter innan du byter ut lampan.
- För att du inte ska skära dig i fingrarna eller skada interna komponenter bör du vara försiktig när du tar bort glassplitter från en trasig lampa.
- För att minska risken för skador på fingrar och/eller sämre bildkvalitet på grund av att du har vidrört linsen ska du inte röra vid det tomma lamputrymmet när lampan är borttagen.
- Den här lampan innehåller kvicksilver. I de lokala bestämmelserna för farligt avfall finns information om hur du kasserar lampan på rätt sätt.
- För att garantera optimal prestanda från projektorn rekommenderar vi att du köper en kvalificerad projektorlampa för lamputbyte.
- Om lampan byts medan projektorn hänger upp och ned i taket måste du kontrollera att det inte står någon under lamputtaget för att undvika att skada någon eller ögonen på grund av en trasig lampa.
- Sörj för god ventilation vid hantering av trasiga lampor. Vi rekommenderar att du använder andningsskydd, säkerhetsglasögon, skyddsglasögon eller ansiktsmask samt skyddskläder som t.ex. handskar.

1. Stäng av strömmen och koppla loss projektorn från vägguttaget. Om lampan är varm ska du vänta i ungefär 45 minuter tills den har svalnat för att undvika brännskador.

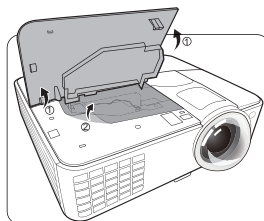
2. Lossa skruven(-arna) som håller fast lamplocket på sidan av projektorn tills lamplocket lossnar.



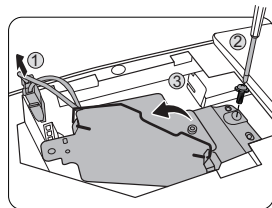
3. Ta bort projektorns lamplock.



- Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.
- För inte in fingrarna mellan lampan och projektorn. De vassa kanterna inuti projektorn kan orsaka skador.



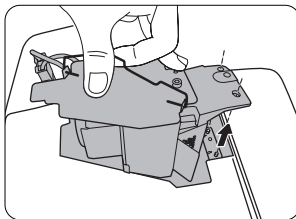
4. Koppla ur lampkontakten från projektorn enligt bilden.
5. Lossa skruven som håller fast lampan.
6. Lyft handtaget så det pekar uppåt.



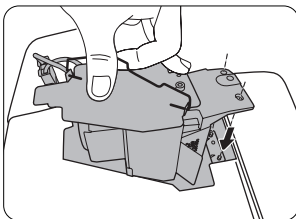
7. Dra lampan försiktigt ur projektorn med hjälp av handtaget.



- Om du lyfter ur den för snabbt kan lampan gå sönder och då kan det komma glassplitter i projektorn.
- Lägg inte ifrån dig lampan på ett ställe där den kan komma i kontakt med vatten eller lättantändliga material eller där barn kan komma åt den.
- Stoppa inte in handen i projektorn efter att du har tagit bort lampan. Om du kommer åt de optiska komponenterna inuti kan du orsaka färgjämnheter och förvrängning i den projicerade bilden.



8. Som bilden visar, sänk den nya lampan.



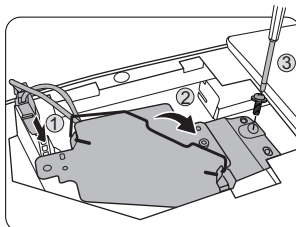
9. Dra åt skruven som håller fast lampan.

10. Kontrollera att handtaget ligger ned och är fixerat i läge.

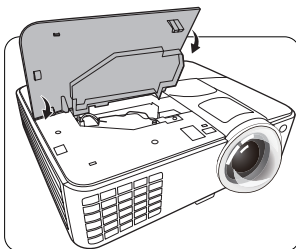
11. Anslut lampkontakten.



- Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruven för hårt.



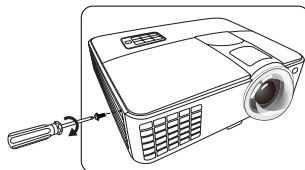
12. Sätt tillbaka projektorns lamplucka.



13. Dra åt skruven(-arna) som håller fast lamplocket.



- Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruven för hårt.



14. Anslut strömmen och starta om projektorn.



- Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.

Ställa om lamptimern

15. När välkomstbilden visas öppnar du skärmmenyn. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Lampinställningar**. Tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Lampinställningar** visas. Markera **Återställa lamptimer**. Ett varningsmeddelande visas där du får en uppmaning om att ange om du vill återställa lamptimern. Markera **Återställ** och tryck på **MODE/ENTER**. Lamptiden återställs till "0".



Återställ inte räknaren om du inte har bytt ut lampan. Det kan orsaka fel.

Indikatorer

Ljus			Status och beskrivning
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Strömhändelser			
Orange	Av	Av	Viloläge
Grön Blinkande	Av	Av	Projektorn startas
Grön	Av	Av	Normal drift
Orange Blinkande	Av	Av	Normal avsvälning vid avstängning
Rö	Av	Av	Hämta
Grön	Av	Rö	Fel vid CW-start
Rö Blinkande	Av	Av	Stängningsfel för skalanpassaren (dataabort)
Rö	Rö	Av	Hämtning över LAN misslyckades
Rö	Grön	Av	Hämtning över LAN bearbetas
Grön	Av	Av	Inbränning PÅ
Grön	Grön	Grön	Inbränning AV
Lamphändelser			
Av	Av	Rö	Lampa I – fel vid normal drift
Av	Av	Rö Blinkande	Lampan är inte tänd
Temperaturhändelser			
Rö	Rö	Av	Fel på fläkt 1 (faktisk fläkthastighet är $\pm 25\%$ avvikelse från börvärdet)
Rö	Rö Blinkande	Av	Fel på fläkt 2 (faktisk fläkthastighet är $\pm 25\%$ avvikelse från börvärdet)
Grön	Rö	Av	Temperatur I-fel (överskrider temperaturgränsen)

Felsökning

? Det går inte att slå på projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström från nätsladden.	Anslut strömsladden till nätuttaget på projektorns baksida och sätt sedan in den i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

? Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har inte anslutits på rätt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalenheten.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj rätt ingångssignal med hjälp av knappen SOURCE på projektorn eller fjärrkontrollen.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

? Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte rätt fokuserad.	Justera linsens skärpa med hjälp av fokusringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkeln och riktningen samt vid behov projektorns höjd.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

? Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batterierna är slut.	Byt ut batteri mot nya.
Någonting blockerar vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar strålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter (26 fot) från projektorn.

? Felaktigt lösenord

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Mer information finns i " Procedur för återställning av lösenordet " på sidan 24.

Specifikationer

Projektorsspecifikationer

 Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Optik

Upplösning
(MX818ST/MX819ST)
1024 x 768 XGA
(MW820ST)
1280 x 800 WXGA

Visningssystem
1-CHIP DMD

Linsens f-nummer
F = 2,6

Lampa
190 W lampa

EI

Strömtillförsel
AC 100–240 V, 2,8 A, 50–60 Hz
(automatiskt)
Strömförbrukning
280 W (max); < 0,5 W (viloläge)

Mekanik

Vikt
2,6 Kg (5,73 lbs)

Uttag

RGB-utgång
D-Sub (hona) med 15 stift x 1
Högtalare
(Stereo) 10 watt x 1
Ljudsignalsutgång
Datorljuduttag x 1

Kontroll

RS-232-seriekontroll
9 stift x 1
IR-mottagare x 2
USB-portar (Mini-B x 1)

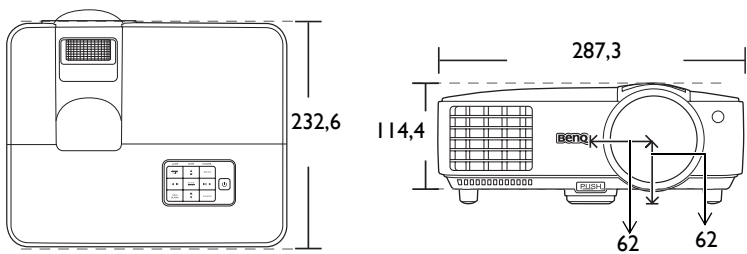
Ingångskontakter

Datoringång
RGB-ingång
D-Sub (hona) med 15 stift x 2
Videosignalingång
S-VIDEO
4-stifts mini-DIN-port x 1
VIDEO
RCA-jack x 1
SD/HDTV-signalingång
Analogt - komponent-RCA-jack x 3
(via RGB-ingång)
Digital - HDMI V1.4 x 1
Ljudsignalingång
Ljudingång
Datorljuduttag x 2
RCA-ljuduttag (L/R) x 2

Miljökrav

Driftstemperatur
0°C–40°C vid havsnivå
Relativ driftsfuktighet
10%–90% (icke-kondenserande)
Driftshöjd
0–1499 meter vid 0°C–35°C
1500–3000 meter vid 0°C–30°C
(med höghöjdsläge på)

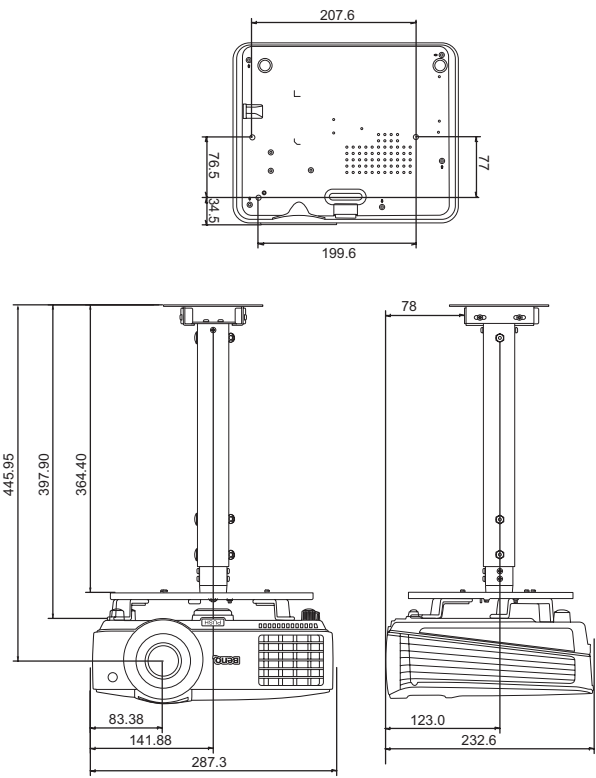
Mått



Enhet: mm

Takmontering

Takmonteringsskruv: M4
(Max. L = 25 mm; Min. L = 20 mm)



Enhet: mm

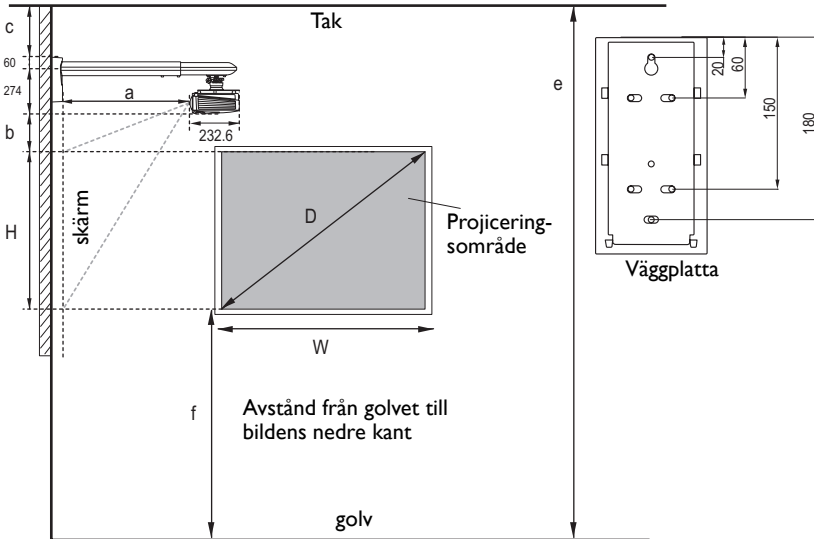
Väggmonterad installation

Minimala installationskrav

Datorns upplösning: XGA Bildupplösning: XGA	Diagramreferens	SMART Board 660	Smart Board 680	Promethean ActivBoard 164	Promethean ActivBoard 178	RM ClassBoard2 77.5	Hitachi StarBoard FX-63	StarBoard FX-77
Bilddiagonal (tum)	D	64	77	64	78	78	63	77
Bildhöjd (mm)	H	975	1173	975	1189	1181	960	1173
Bildbredd (mm)	W	1300	1565	1300	1585	1575	1280	1565
Avstånd från golvet till bildens nedre kant (mm)	f	900	900	900	900	900	900	900
Avstånd från skärmens yta till projektorns lins (mm)	a	790	950	790	970	970	780	950
Avstånd från det övre höljet till bildens övre kant (mm)	b	94	124	94	126	126	92	124
Avstånd från väggmonterings övre kant till taket (mm)	c	50	50	50	50	50	50	50
Lägsta takhöjd (mm)	e	2347	2575	2347	2593	2585	2330	2575

Datorns upplösning: WXGA Bildupplösning: WXGA	Diagramreferens	SMART- kort 685	Promethean ActivBoard 387	Hitachi FX- TRIO-88W	Hitachi FX- DUO-88W
Bilddiagonal (tum)	D	87	87	88	88
Bildhöjd (mm)	H	1171	1171	1181	1181
Bildbredd (mm)	W	1874	1874	1887	1887
Avstånd från golvet till bildens nedre kant (mm)	f	900	900	900	900
Avstånd från skärmens yta till projektorns lins (mm)	a	916	916	926	926
Avstånd från det övre höljet till bildens övre kant (mm)	b	6,8	6,8	7,5	7,5
Avstånd från väggmonteringens övre kant till taket (mm)	c	50	50	50	50
Lägsta takhöjd (mm)	e	2461,8	2461,8	2472,5	2472,5

$$\text{Lägsta takhöjd (mm)} = f + H + b + 60 + 274 + c$$



Måtten är baserade på BenQ väggmontering (S/N: 5JJ4R10.001).

- Alla mätvärden är ungefärliga och kan skilja sig från de faktiska måtten. BenQ rekommenderar att om du tänker installera projektorn permanent bör du fysiskt testa projiceringsstorleken och -avståndet för projektorn på plats innan du installerar den permanent, så att du kan göra anpassningar enligt projektorns optiska egenskaper. På så sätt kan du välja det bästa monteringsläget i relation till installationsplatsen.
- Angivna mått är endast avsedda som en vägledning och kan variera beroende på flera faktorer i samband med olika specifika installationer.
- Måtten är baserade på att projektorn konfigureras med noll keystone-korrigerig.
- Måtten antar att väggmonteringsarmen placeras 90° från projektorn nedre hölje och skärmytan.

Frekvenstabell

Giltig frekvens för PC-insignal

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00



*Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Bild för bild**, **Överst-Nederst** och **Side By Side**.

Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Bild för bild.

***Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Överst-Nederst** och **Side By Side**.

- Skanningsfrekvenserna ovan kanske inte stöds till följd av begränsningar hos EDID-filen och VGA grafikkortet. Det är tänkbart att vissa skanningsfrekvenser inte går att välja.

Giltig frekvens för HDMI-insignal (HDCP)

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixel frekvens (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1024 x 576@60Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00



*Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Bild för bild**, **Överst-Nederst** och **Side By Side**.

Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Bild för bild.

***Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Överst-Nederst** och **Side By Side**.

- Skanningsfrekvenserna ovan kanske inte stöds till följd av begränsningar hos EDID-filen och VGA grafikkortet. Det är tänkbart att vissa skanningsfrekvenser inte går att välja.

Frekvens	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	Anmärkning
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27	Endast HDMI
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Endast HDMI
576i	720 x 576	50	15,63	27	HDMI/DVI
576p	720 x 576	50	31,25	27	HDMI/DVI
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25	HDMI/DVI
720/60p**	1280 x 720	60	45,00	74,25	HDMI/DVI
1080/50i***	1920 x 1080	50	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/60i***	1920 x 1080	60	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25	HDMI/DVI
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	HDMI/DVI
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	HDMI/DVI



*Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Bild för bild**.

Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Frame Packing och **Överst-Nederst**.

***Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Side By Side**.

Giltig frekvens för komponent-YPbPr-ingång

Frekvens	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5



*Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Bild för bild**.

• Visning av en 1080i-signal (1125i) vid 60 Hz eller 1080i-signal (1125i) vid 50 Hz kan resultera i att bilden vibrerar något.

Giltig frekvens för video och S-video-indata

Videoläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgbäravgsfrekvens (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 eller 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43



*Tidsfrekvens som stöds för 3D-signal med formaten **Bild för bild**.

Information om garanti och copyright

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt är fri från material- och tillverkningsfel under normal användning och förvaring.

Eventuella garantianspråk skall medföljas av bevis på inköpsdatum. Om det visar sig inom garantiperioden att produkten har defekter är BenQ:s enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt! Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 1500 meter. Projektorn bör inte användas i dammiga miljöer. Genom denna garanti fastställs särskilda juridiska rättigheter. I respektive land kan också finnas andra rättigheter.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2013 för BenQ Corporation. Med ensamrätt. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, skrivas om eller lagras i elektronisk form, eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet, och reserverar sig uttryckligen för garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera publikationen och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

Patent

Denna BenQ-projektor skyddas av följande patent:

Amerikanska patent 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318. Taiwanesiska patent 202690; 205470; I228635; I259932.

Kinesiska patent (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2